# Validatie oefeningen

Contents

[Validatie oefeningen 1](#_Toc436854793)

[Duiding 1](#_Toc436854794)

[Stap 1: requirements in orde brengen 1](#_Toc436854795)

[Stap 2: Data annotations 1](#_Toc436854796)

[Stap 3: error template 2](#_Toc436854797)

[Stap 4: vervolledig het ViewModel en de Models 2](#_Toc436854798)

## Duiding

* Dit document staat niet op zich: u dient het theorie document er bij te nemen om de oefeningen op te lossen.
* Omwille van de redenen aangehaald in het theorie document zullen we een WPF oplossing implementeren!
* Ook voor deze les zullen we een MVVM oplossing uitwerken. Niet MVVM oplossingen die oppervlakkig (zonder de code na te kijken) correct lijken te zijn maar geen MVVM implementeren zouden op een examen leiden tot een onvoldoende punt.
* U krijgt van ons een onvolledig startproject ☺

## Stap 1: requirements in orde brengen

* Voeg het nuget package toe om MVVM zoals in deze cursus gezien mogelijk te maken (u zal dit package onder andere nodig hebben omwille van de SimpleIoc)
  + De viewmodel directory die wordt geïnstalleerd mag verwijderd worden
  + Verwijder ook de viewmodellocator in app.xaml die werd toegevoegd
* Voeg de library toe (references) die nodig is om dataannotations te gebruiken

## Stap 2: Data annotations

Voeg op de model klasses volgende data annotations toe:

* Bedrijf.Email: required, email adres
* Bedrijf.URL: required, URL
* Bedrijf.Naam: required, tussen 4 en 100 tekens

Voeg op de ReclameCampagne volgende voorwaarde toe (door middel van de IDataErrorInfo interface):

* De periode tussen de start en het einde van de campagne bedraagt minstens 30 dagen. Bemerk dat dit met de standaard annotaties wellicht niet mogelijk is.

## Stap 3: error template

Ontwikkel een error template om in geval van foutieve input de gebruiker te verwittigen en informatie betreffende de fout te geven

## Stap 4: vervolledig het ViewModel en de Models

* Vergeet niet: een base class waarvan geërfd wordt strekt tot aanbeveling!
* Implementeer de nodige interfaces
  + Het zou wel eens nodig kunnen zijn om de basis implementatie van de base class in de ervende klasses aan te vullen!